Liceo Artistico Statale
Fermo e Porto San Giorgio

PERCORSO FORMATIVO DISCIPLINARE
A.S. 2022/2023

Classe: 3° AA **Indirizzo:** Architettura e Ambiente
Materia: Laboratorio di Architettura
Docente: Mauro Di Marco

MODULO	UNITA' DIDATTICA	CONTENUTI	LIVELLO DI APPROFONDIMENTO
Disegno geometrico e geometria descrittiva	1	L'importanza dello schizzo come mezzo di conoscenza di opere architettoniche; schizzi di architetture schematiche volte a evidenziare la preparazione degli alunni nell'ambito del disegno.	buono
	2	Le proiezioni assonometriche.	buono
	3	La prospettiva centrale; prospettiva centrale di interni abitativi e di esterni architettonici.	buono
	3	La prospettiva accidentale con il metodo dei punti di fuga; prospettiva accidentale di interni abitativi e di esterni architettonici.	buono
	1	Uso del colore e delle tecniche grafiche finalizzate alle rappresentazioni architettoniche.	buono
Elementi introduttivi alla progettazione architettonica	4	Misure ergonomiche ed antropometriche.	buono
	4	Il dimensionamento degli spazi abitativi e degli arredi in essi contenuti.	buono buono
Rappresentazione dell'architettura mediante il disegno automatico	5	Tecniche e Comandi fondamentali per l'utilizzo di programmi di rappresentazione automatica mediante lo studio e il ri-disegno dei progetti realizzati, utilizzando in particolar modo AutoCAD per il 2D e SketchUp per il 3D	buono
Progetti	6	Progettazione di un'unità abitativa: disegno in scala 1:100 e 1:50 , distribuzione interna e arredamento dell'interno abitativo. Schizzi - extempore. Progetto esecutivo al Cad, modellazione 3D.	buono
	7	Tema progettuale inerente l'ideazione di un negozio di abbigliamento: disegno in scala 1:100 e 1:50 ; distribuzione interna e arredamento dell'interno. Schizzi - extempore.	buono
	8	Verifica grafica sul progetto di un appartamento per una coppia. Progetto esecutivo al CAD.	buono
Plastici	8	Plastico di un appartamento per una coppia in scala 1:50 (da concludere il prossimo anno scolastico)	discreto
Educazione Civica	9	Compito di realtà: creazione di ambientazioni per la rappresentazione del mito platonico della caverna. Software utilizzato SketchUp.	buono

PCTO	10	• Concorso di idee per la realizzazione della nuova targa e banner per il Liceo Artistico Statale "U. Preziotti – O. Licini". • Visita alle architetture funerarie al Cimitero di Fermo. • Uscita didattica, "Dal progetto alla realtà", sopralluogo presso Unità Residenziale sita a Fermo. • Uscita didattica di sezione "Tra Architettura e Campagna"	buono